

AGENDA NOVIEMBRE 2020	
01/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Gestión jitomate
02/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega de jitomate
03/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Sesión giros restringidos • Reunión Reglamentos
04/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión PC
05/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Sesión giros restringidos • Plática reglamentos
06/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mesa de trabajo Pensiones • Sesión covid-19
09/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Visita direcciones
10/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión huertos urbanos
11/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mesa de trabajo ruta alterna • Reunión regidores
12/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Revisión ley de ingresos
13/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión Presidenta, Director obra pública • Recorrido mercado • Anuncio de proyecto mercado Municipal
14/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Gestión jitomate
17/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega de jitomate a ciudadanos • Reunión director agua potable • Sesión ordinaria
18/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Atención ciudadana • Reunión PC
19/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Atención ciudadana
20/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Revisión reglamentos • Elaboración de reglamento
23/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión regidores
24/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión PC • Visita direcciones
25/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Mesa de trabajo directores Covid-19 • Sesión regidores Covid-19 • Presentación de proyecto USEPF • Presentación de Proyecto Milton
26/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Limpieza andador • Atención ciudadana
27/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Visita JIRA, JIDELAA • Análisis para proyecto comerciantes “enero”
30/11/2020	<ul style="list-style-type: none"> • Reunión alumbrado público • Atención ciudadana • Apoyo a comerciantes jardín